

# CHOUPE DE CHAPTERS 120 20 Surfac Fire appert LEM Control Chalado 15 Surfac Chalado 16 Surfac Chalado 17 Surfac Chalado 18 Surfac Chalado 19 Surfac Chalado 10 Surfac 10 Sur





Cet ouvrage est disponible sur le site des Presses du Réel, sur la e-boutique et à la librairie de la Cité du design et en librairies.

# Collection GRAD ESADSE

# BIEN FAIRE & LE FAIRE SAVOIR

Direction éditoriale de l'édition : EMMANUELLE BECQUEMIN RODOLPHE DOGNIAUX, SIMONE FEHLINGER, DAVID-OLI-VIER LARTIGAUD, KARIM GHADDAB ERNESTO OROZA, JEAN-CLAUDE PAILLASSON, ÉMILIE PEROTTO

Collection GRAD Esadse, est une publication des travaux sur une même thématique émanant de journées d'étude, séminaires ou colloques organisés par le GRAD Esadse (Groupe de Recherche en Art et Design de l'Ecole Supérieure d'Art et Design de Saint-Étienne). Elle est financée par l'UR Design & Création soutenue par le ministère de la Culture.



PARUTION: décembre, 2025 FORMAT: 150mm x 210mm, PAGES: 128 pages PRIX: 28 euros

ISBN: 9 78 2492621 420 LANGUE: français

COLLECTION: GRAD ESADSE DIFFUSEUR: Les Presses du Réel

### **TECHNIQUE**

Cet ouvrage est imprimé sur la papier offset Munken Pure Rough 120 gr/m<sup>2</sup>. La couverture est imprimée sur le papier Sirio Color Black 290 gr/m<sup>2</sup>. L'impression intérieure est noir et pantone rouge, assemblée en reliure à la suisse.

Le Groupe de recherche en art et design (GRAD) de l'École supérieure d'art et design de Saint-Étienne (Esadse) a été fortement impliqué dans la conférence-exposition AD•Rec « Faire, encore », qui a eu lieu dans le cadre de la Biennale Internationale Design Saint-Étienne 2025. La question qui se trouve à l'intersection des champs de recherche des différents laboratoires du GRAD (IRD, Labo d'Objet, LEM, Random(Lab) et Spacetelling) est relative au « faire », en tant que méthodologie de la production des savoirs.

En effet, en regard d'autres modèles, notamment universitaires, les écoles d'art et de design privilégient la production de formes, gestes, outils, langages et savoir-faire. Partant du constat que les artefacts et les techniques (images, objets, récits, médias, etc...) affectent et transforment nos réalités complexes, la recherche en art et en design se situe dans la formulation de nouveaux savoirs comme dans la mise en place de nouveaux usages. Cette publication présente des projets et des méthodes de recherche multiples: heuristiques, prospectifs, expérimentaux et sensibles.

## **SOMMAIRE**

Il suffira d'être agentif de Jean-Claude Paillasson (IRD) Arts & crafts aujourd'hui de Karim Ghaddab (LEM)

Entre atelier et rivière, faire avec le vivant

de Loïc Bronche (LEM)

Des enjeux actuels de la recherche en création numérique au sein d'une écoles d'art

de François Brument, David-olivier Lartigaud et Jérémie Nuel (RANDOM (Lab))

Escabeau: pratiques d'élévation dans un monde saturé

de Rodolphe Dogniaux (LABO OJET)

Un groupe d'îles réunies par ce qui les sépare:

une recherche-création en archipel

de Emmanuelle Becquemin, Simone Fehlinger, Ernesto Oroza et Émilie Perotto (SPACETELLING)

Soutenu par

MINISTÈRE
DE LA CULTURE
Liberte
Rgaine



cîté

les presses du réel